

## Egzamin z procesów stochastycznych — szkic rozwiązań na podstawie grupy A

**Przygoda 1.** Korzystając z sumy szeregu geometrycznego znajdujemy funkcję tworzącą

$$G(s) = \frac{1}{2} + \sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{6} \left(\frac{3}{4}\right)^k = \frac{2-s}{4-3s}.$$

Znajdujemy najmniejszy nieujemny pierwiastek równania  $G(s) = s$  (uwaga: jednym z pierwiastków musi być  $s = 1$ , jeśli nie jest, to gdzieś musiał być zrobiony błąd!). W naszym przypadku będzie to  $s = \frac{2}{3}$  i to jest prawdopodobieństwo, że hodowla się kiedyś zakończy ze względu na brak samiczek.

Średnią liczbę samiczek w 1-yim pokoleniu, to  $\mu_1 = G'(1) = 2$ . Zatem średnią liczbę samiczek w  $n$ -tym pokoleniu, to  $\mu_n = \mu_1^n = (G'(1))^n = 2^n$ .

Prawdopodobieństwo, że hodowla się zakończy w trzecim pokoleniu, to

$$P(T = 3) = P(Z_3 = 0) - P(Z_2 = 0) = G(G(G(0))) - G(G(0)) = G(G(\frac{1}{2})) - (G(\frac{1}{2})) = G(\frac{3}{5}) - \frac{3}{5} = \frac{7}{11} - \frac{3}{5} = \frac{2}{55}.$$

**Przygoda 2.** Rozpatrujemy łańcuch Markowa, którego stanami są pola  $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$ , a macierz przejścia jest zadana przez zasady gry. Zauważmy, że w pierwotnej grze dla wszystkich stanów reguły poruszania są takie same. Stąd wszystkie stany są powracające niezerowe i przy rozkładzie stacjonarnym prawdopodobieństwa muszą być takie same, czyli  $\pi_1 = \pi_2 = \dots = \pi_8 = \frac{1}{8}$ . Łatwo widzieć, że jest to rozkład stacjonarny. Zatem wtedy średni czas powrotu to  $\mu_1 = \dots = \mu_8 = 8$ .

W przypadku gry zmodyfikowanej zauważmy, że jak już wejdziemy na pole specjalne (tzn. parzyste), to już jego nieopuścimy. Zatem  $\{2, 4, 6, 8\}$  jest zbiorem zamkniętym i łańcuchem nieprzywiedlnym, w którym wszystkie stany są ergodyczne. Zatem wystarczy rozpatrywać łańcuch złożony tylko z tych czterech stanów. Wtedy rozwiązując układ 4 równań liniowych znajdujemy:  $\pi_2 = \frac{1}{4}$ ,  $\pi_4 = \pi_6 = \frac{1}{8}$  oraz  $\pi_8 = \frac{1}{2}$ . Stąd dostajemy średnie czasy powrotu dla tych stanów:  $\mu_2 = 4$ ,  $\mu_4 = \mu_6 = 8$ ,  $\mu_8 = 2$ . Wszystkie stany nieparzyste są chwilowe, więc  $\pi_1 = \pi_3 = \pi_5 = \pi_7 = 0$  oraz  $\mu_1 = \mu_3 = \mu_5 = \mu_7 = \infty$ .

Aby w drugim okrążeniu znaleźć się na polu numer 1 musimy poruszać w pierwszym okrążeniu tylko po polach nieparzystych, tzn. wyrzucić 4 razy orła. Zatem to prawdopodobieństwo jest równe  $(\frac{1}{2})^4$ . Zatem aby w  $N$ -tym okrążeniu znaleźć się na polu numer 1 musimy wyrzucić orła  $4(N-1)$ , więc prawdopodobieństwo wynosi  $(\frac{1}{2})^{4(N-1)}$ .

**Przygoda 3.** Przyjazdy autobusów A, B i C opisują procesy Poissona  $N^A$ ,  $N^B$  i  $N^C$  z intensywnościami  $\lambda_A = 1/20$ ,  $\lambda_B = 1/12$ ,  $\lambda_C = 1/30$  (autobusy na minutę) lub łatwiej  $\lambda_A = 3$ ,  $\lambda_B = 5$ ,  $\lambda_C = 2$  (autobusy na godzinę).

Niech  $N_1$  - proces Poissona opisujący autobusy jadące do babci. Jego intensywność to  $\lambda = \lambda_A + \lambda_C = 1/12$ . Średni czas pomiędzy przyjazdami dobrych autobusów to  $1/\lambda = 12$  minut. Zatem 5 autobusów przyjedzie średnio po  $5 \cdot 12 = 60$  minutach. Z rozkładu Poissona znajdujemy prawdopodobieństwo  $P(N_1(20) = 2) = \frac{(20/12)^2}{2!} e^{-20/12}$ .

W przypadku c) zamiast procesu Poissona mamy proces narodzin  $N_2$  z intensywnościami  $\lambda_0, \lambda_1, \lambda_2, \dots$ , gdzie  $\lambda_0 = \lambda_1 = \lambda_A + \lambda_C = 1/12$  i  $\lambda_2 = \lambda_3 = \dots = \lambda_A + \lambda_B + \lambda_C = 1/6$ . Teraz Mikołaj doliczy do 5 średnio po  $2 \cdot 12 + 3 \cdot 6 = 42$  minutach.

Aby wyliczyć  $P(N_2(20) = 2)$  musimy korzystając z równań w przód dla procesu narodzin wyliczyć  $p_{02}(t) = P(N_2(t) = 2)$ . Mamy

$$p'_{02}(t) = \lambda_1 p_{01}(t) - \lambda_2 p_{02}(t),$$

gdzie  $\lambda_1 = 1/12$ ,  $\lambda_2 = 1/6$  i  $p_{01}(t) = \frac{1}{12} t e^{-t/12}$  (bo do tego momentu to jest proces Poissona z intensywnością  $1/12$ ) z warunkiem początkowym  $p_{02}(0) = 0$ . Rozwiązując to równanie liniowe niejednorodne znajdujemy  $p_{02}(t)$  i podstawiając  $t = 20$  dostajemy szukane prawdopodobieństwo.