

Marek Skarupski, Krzysztof J. Szajowski
Wydział Matematyki Politechniki Wrocławskiej

Gry niesymetryczne ze stopowaniem

Komunikat poświęcony jest grom dwuosobowym związanym z obserwacją zmiennych losowych o rozkładzie jednostajnym, gdy gracze mają za strategie momenty zatrzymania. Celem jest pokazanie modeli, w których występują dodatkowe informacje dostępne graczom w różnym stopniu. Jedną z informacji dotyczy liczby dostępnych obserwacji. Ciekawym przypadkiem jest geometryczny rozkład horyzontu gry ze względu na własność braku następstw tego rozkładu. Jeśli obserwacje są w różnym stopniu dostępne dla graczy w chwili podejmowania decyzji o akceptacji i dodatkowo gracze mają różną wiedzę na ten temat, to mamy przypadek różnej wiedzy strategicznej. Celem jest jej uwzględnienie w matematycznym modelu. Rozważania są kontynuacją wcześniejszych prac [2], [3] oraz [4]. Nawiązują również do ostatnich wyników [1].

Bibliografia

- [1] A. Basu, Ł. Stettner, *Finite- and infinite-horizon Shapley games with nonsymmetric partial observation*, SIAM J. Control Optim. 53 (2015), 3584–3619.
- [2] T. S. Ferguson, *Selection by committee*, w: Advances in Dynamic Games, red. A. S. Nowak, K. Szajowski, Ann. Internat. Soc. Dynam. Games 7, 203–209, Birkhäuser, Boston 2005.
- [3] V. V. Mazalov, *A game related to optimal stopping of two sequences of independent random variables having different distributions*, Math. Japon. 43 (1996), 121–128.
- [4] K. Szajowski, *Comparison among some optimal policies in rank-based selection problems*, w: Contribution to Game Theory and Management, red. L. A. Petrosjan, N. A. Zenkevich, The Third International Conference Game Theory and Management, June 24–26, 2009, St. Petersburg, Russia, vol. III, 409–420, Graduate School of Management, St. Petersburg University, St. Petersburg, Russia.